

Tuto pix-insight

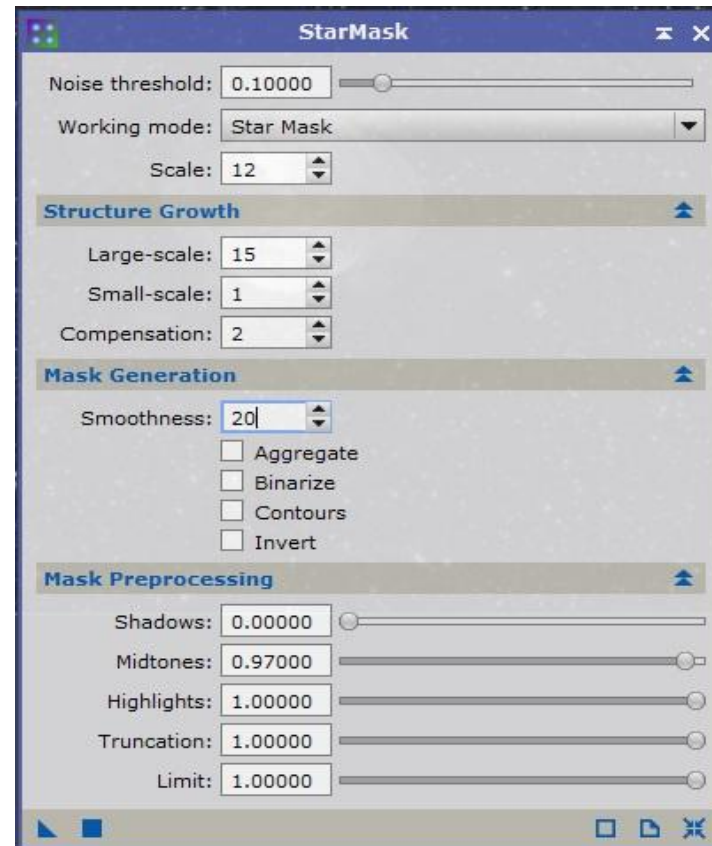
Retirer les halos d'étoiles avec les
wavelets dans pixinsight.

avantages

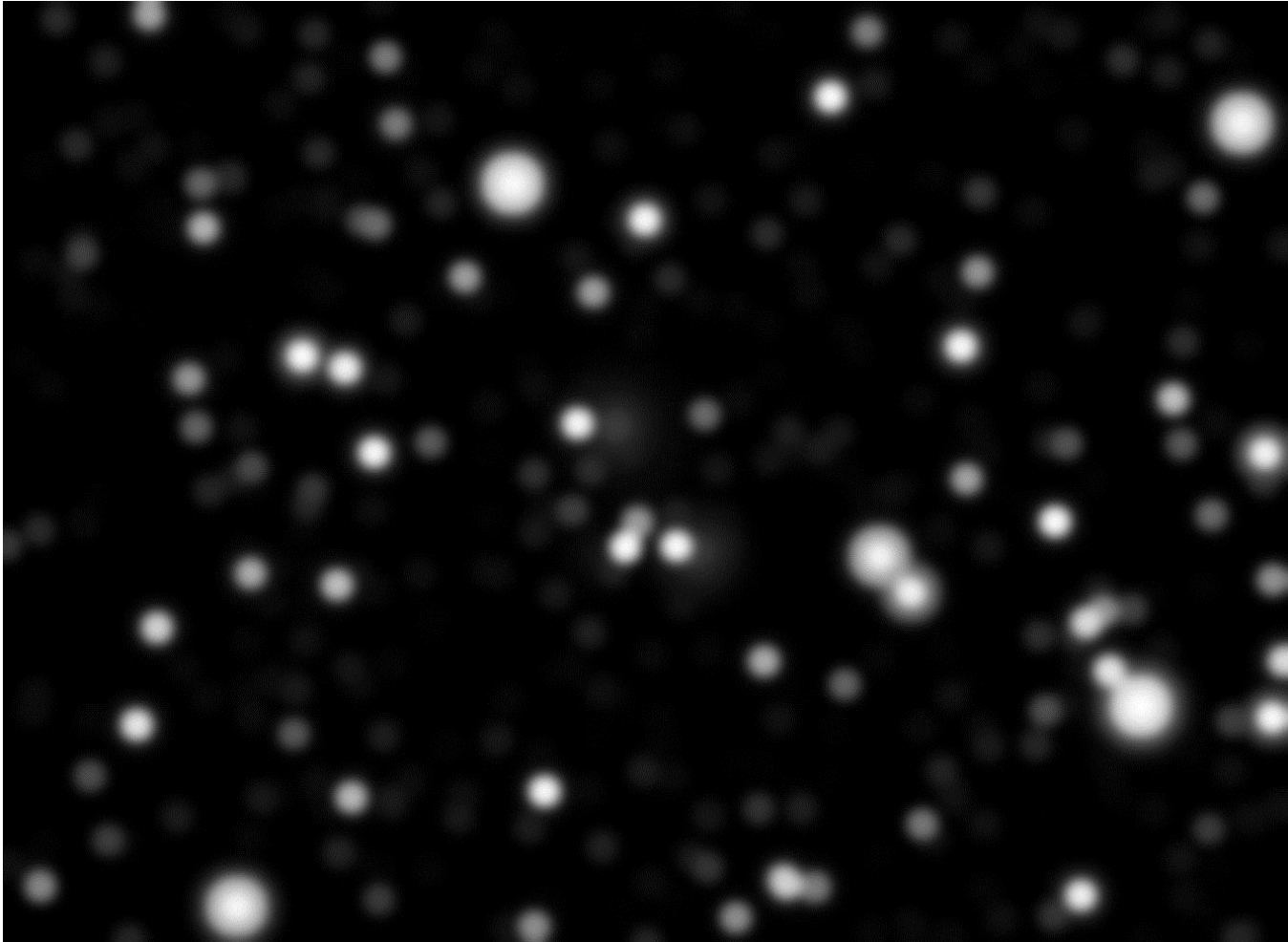
- - la totalité des halos sont retirés en une seule fois
- - préservation des structures (étoiles, aigrettes), et couleurs sous les halos
- -ne crée pas d'artefact qui nécessite d'autres process

1ere étapes

- Créer un star mask contenant les halos et le nomer star_mask_halos,
 - Parametres:
 - Scale: 12
 - Large-scale: 15
 - Smoothness: 20

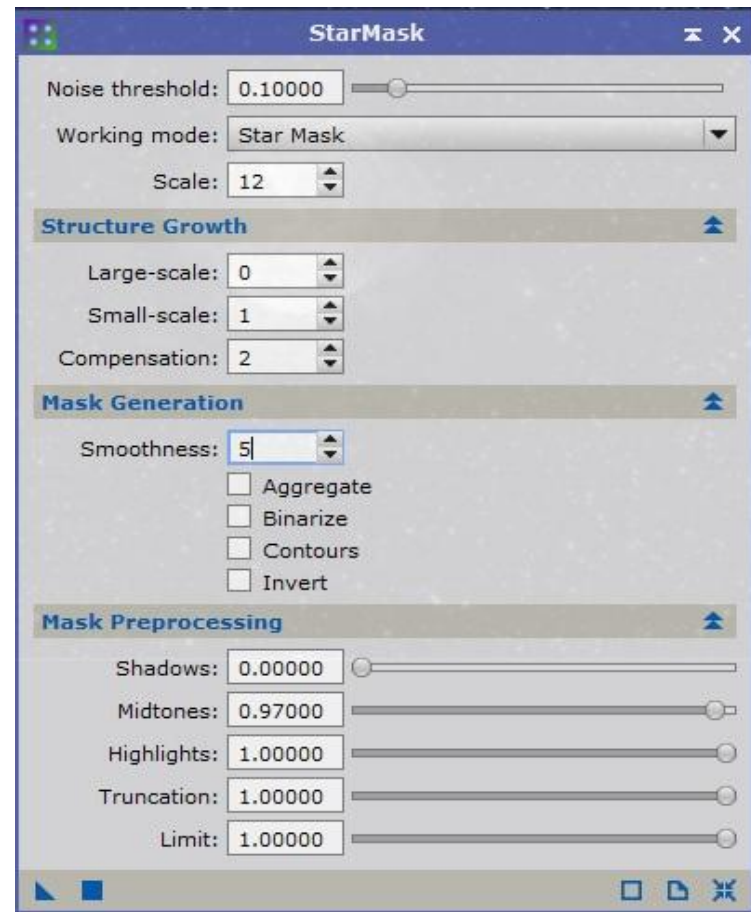


Star_mask_halos



2eme étape

- Creation d'un second star_mask resserré sur le centre des étoiles.
 - Parametres:
 - Scale: 12
 - Large scale: 0
 - Smoothness: 5

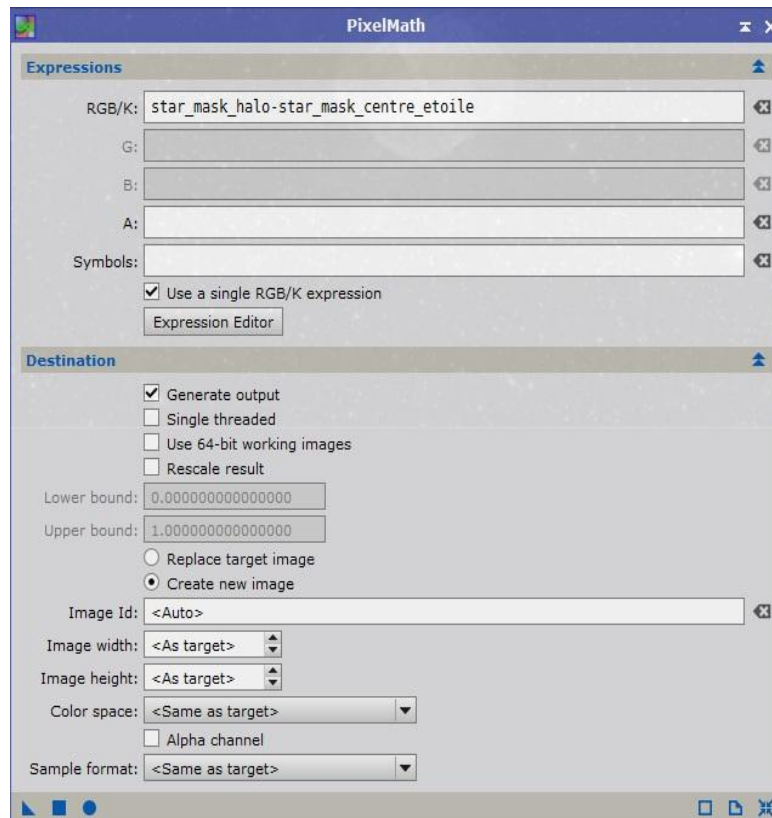


Star_mask_centre_etoile

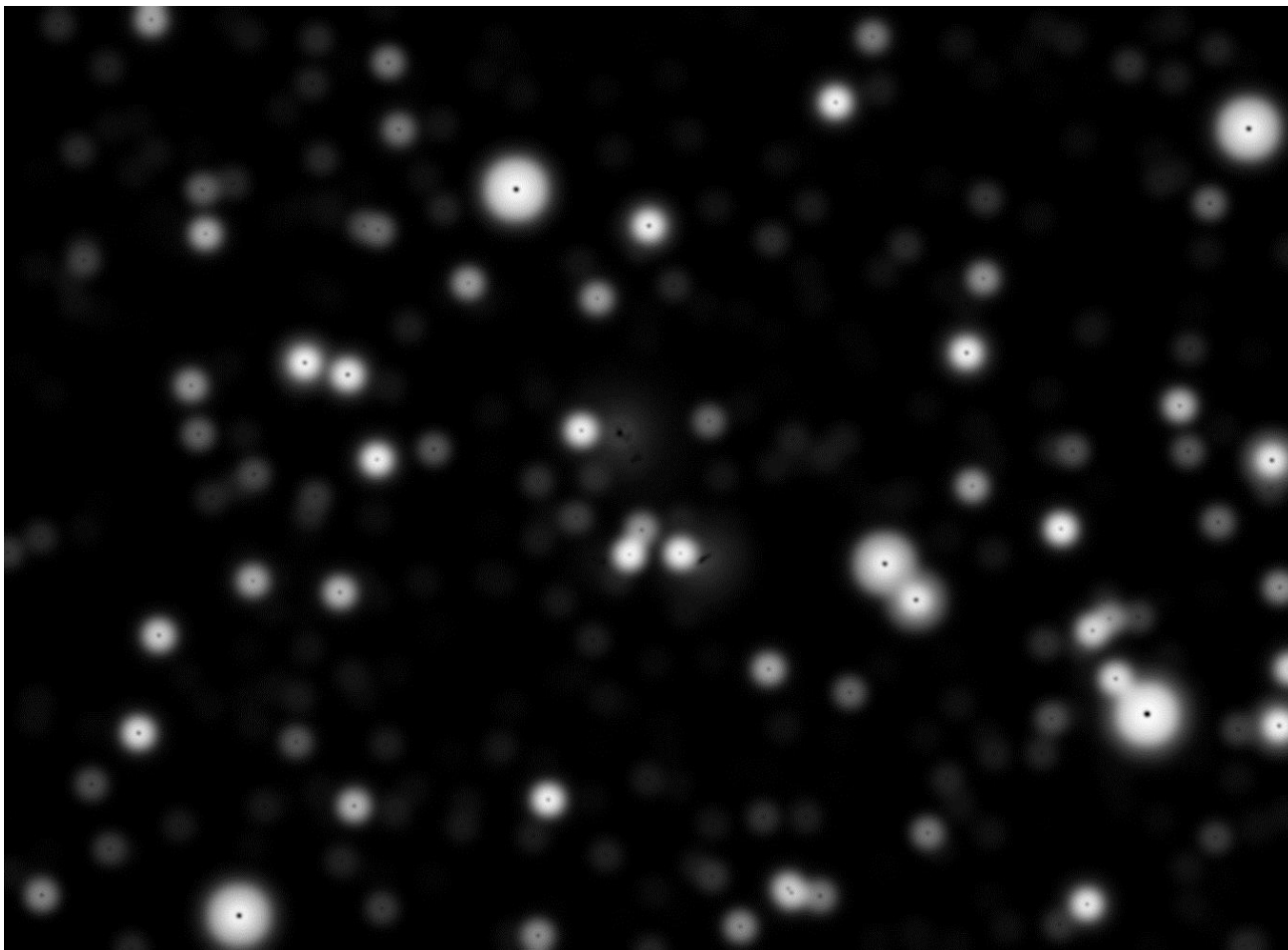


3eme etape

- Utilisation du process icon pixelmath
 - Star_mask_halos-star_mask_centre_etoile

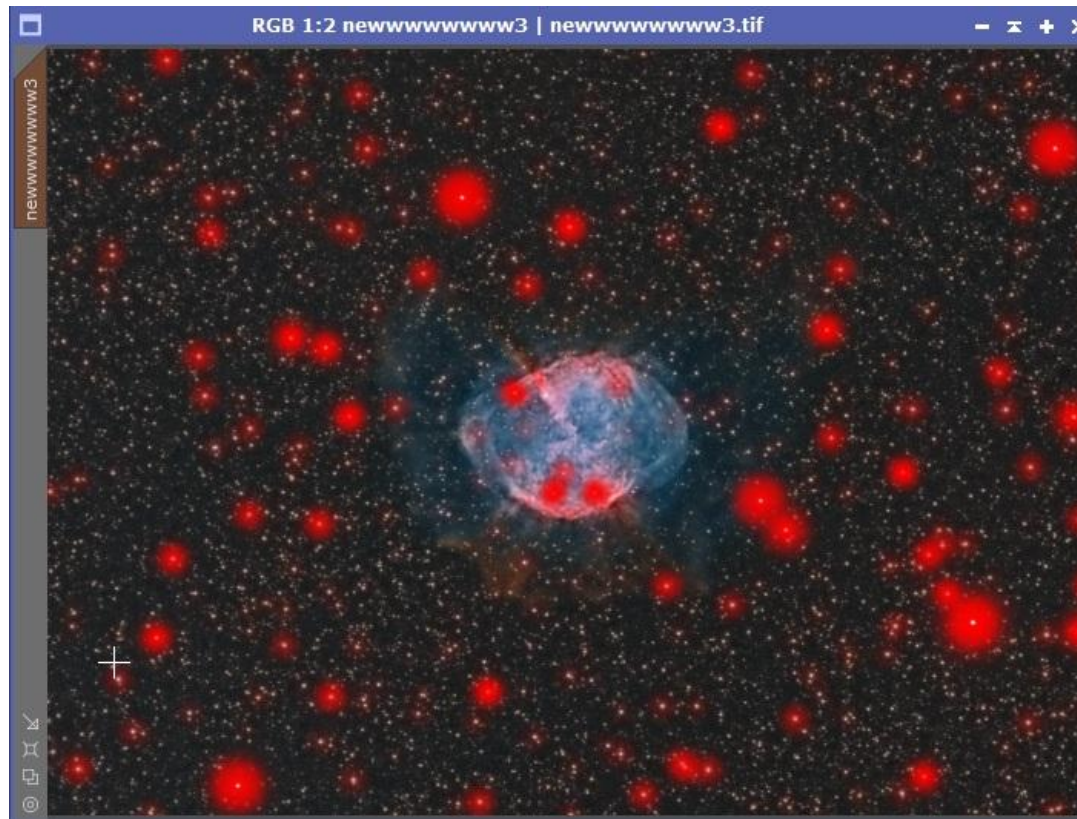


Star_mask_halos_new

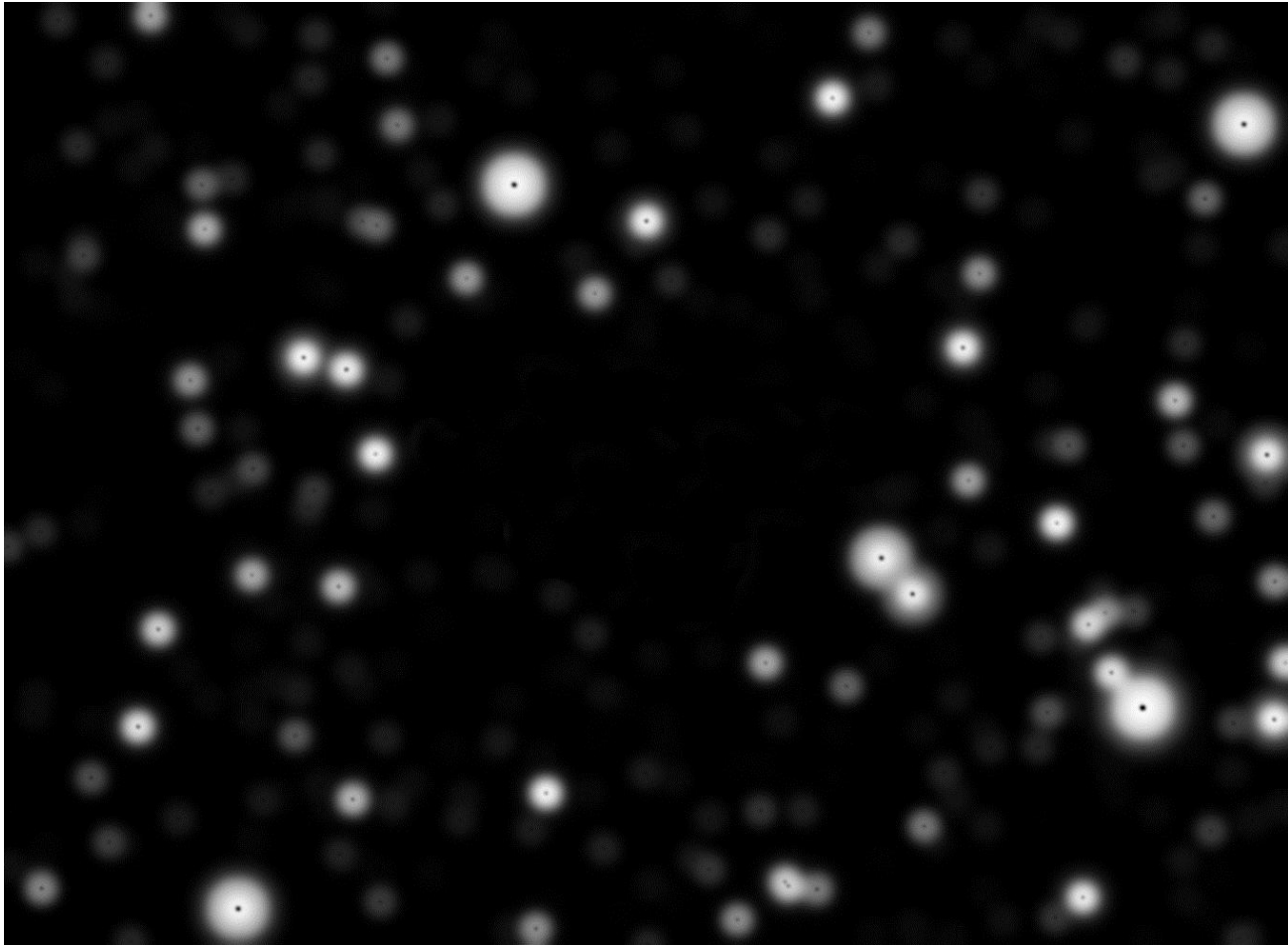


4eme étape

- Utilisation du process clone stamp pour retirer les halos sur l'objet imagé.

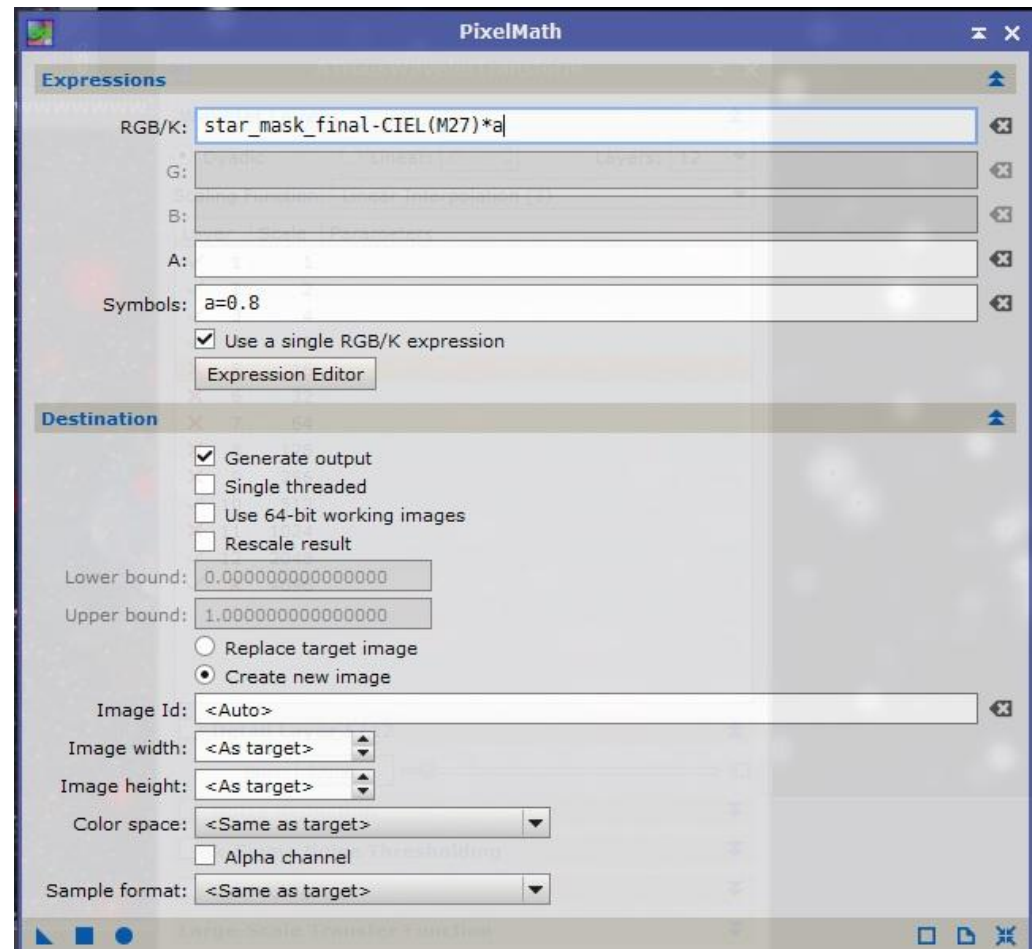


Star_mask_final

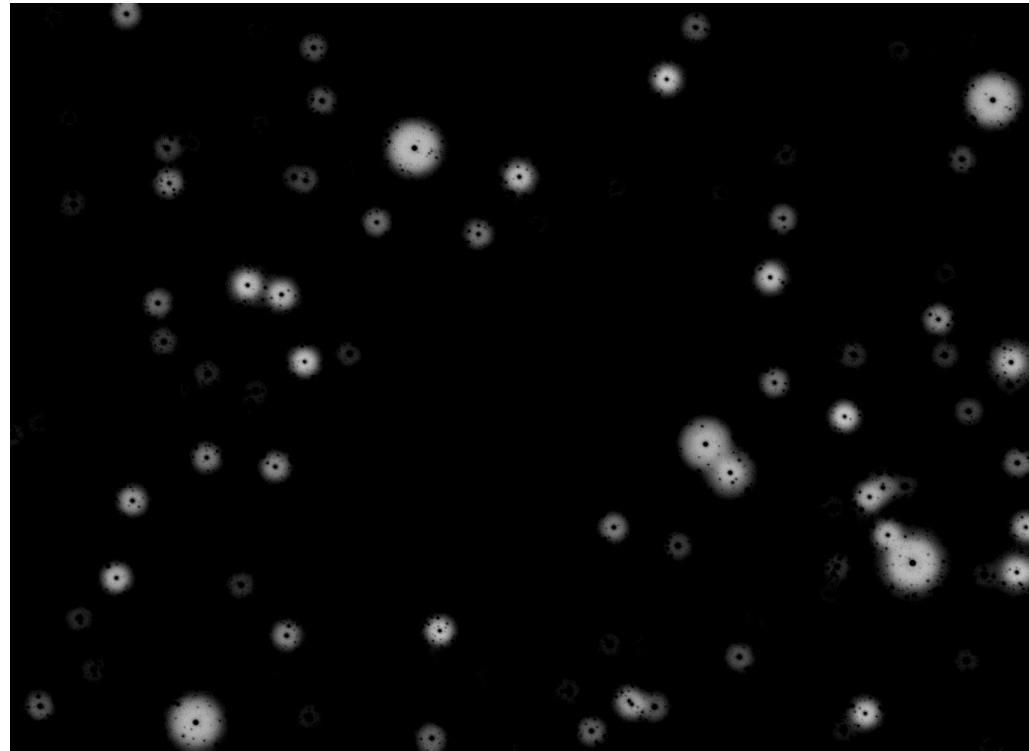


5eme étape

- Nous ne voulons pas affecter les structures autre que les halos, comme le fond de ciel ou les aigrettes.
 - $\text{Star_mask_final} - \text{CIEL}(\text{mon_image}) * a$
 - Symbol: $a=0,8$

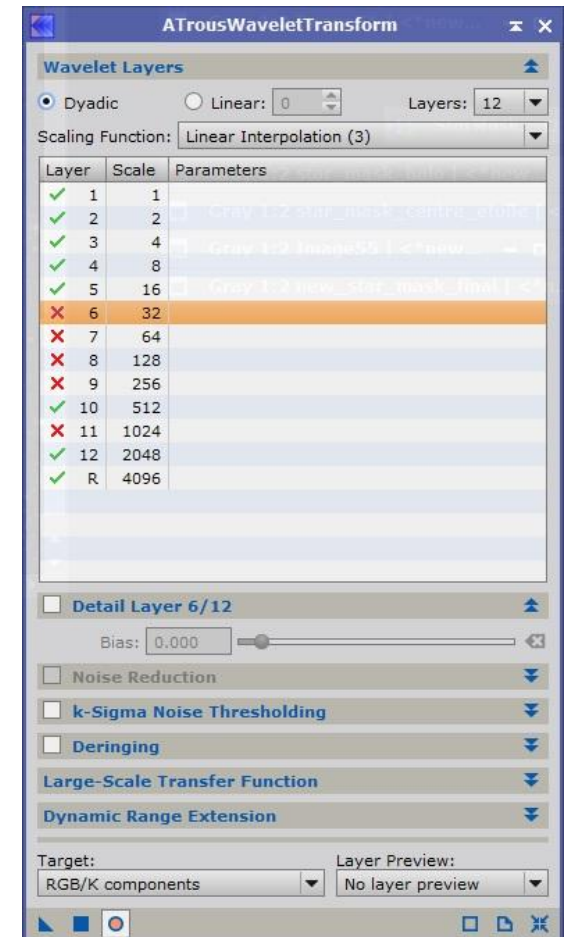


- ici, mon image est M27, remplacez « mon_image » par la votre.
- Vous pouvez changer la valeur de a
 - Reduire a aura plus d'effet mais protegera moins le background
 - Augmenter a aura moins d'effet mais protegera plus le background.
- Appliquer le pixelmath sur le star_mask_final



Derniere etape

- Appliquer le mask sur l'image et lancer le process `atrousWaveletTransform`.
 - Dyadic et linear interpolation
 - Sur ma photo, les layers 6/7/8/9/11 sont désactivé



AVANT



APRES

